



“ แอปฯ จะแสดงหน้าจอให้ผู้ใช้งาน
ที่กดปลดล็อกสามารถกรอก
พาสเวิร์ดเพื่อยืนยันตัวตน แต่ทันทีที่
กรอกผิด ระบบกล่องหน้าก็จะจับภาพ
ของผู้กดรหัสและส่งเข้าไปในอีเมล
ของเราในทันทีโดยที่ผู้กดไม่รู้ตัว ”

SnapSecure

ใช้กล้องปกป้องข้อมูลบนมือถือ

เทคโนโลยีโทรศัพท์มือถือที่ได้รับการพัฒนาขึ้นอย่างรวดเร็วทำให้เราสามารถใช้ชีวิตประจำวันได้อย่างสะดวกสบายสามารถทำกิจกรรมหลายอย่างได้โดยไม่ต้องพึ่งพาพีซีตั้งโต๊ะ แต่ความสะดวกสบายดังกล่าวก็นำมาซึ่งความไม่ปลอดภัยของข้อมูลและความเป็นส่วนตัว โดยเฉพาะผู้ที่บันทึกข้อมูลสำคัญในโทรศัพท์มือถือย่อมมีความเสี่ยงต่อการถูกแอบดู หรือขโมยข้อมูล ยิ่งพัฒนาการด้านความสะดวกสบายบนมือถือมีมากขึ้น ผู้คนส่วนใหญ่ก็มีแนวโน้มจะละเลยข้อมูลเหล่านี้และเสี่ยงต่อการถูกโจรกรรมมากขึ้นเช่นกัน

จากรูปแบบการใช้ชีวิตประจำวันดังกล่าวทำให้ อธิวิวัฒน์ ผังรักษ์ นักศึกษาชั้นปีที่ 4 คณะวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยอัสสัมชัญ ได้พัฒนาแอปพลิเคชัน SnapSecure ขึ้นภายใต้โครงการ Tap that App ของโนเกีย ซึ่งเป็นโครงการนำร่องของวงการเทคโนโลยีการสื่อสารไร้สายที่สนับสนุนระบบนิเวศนักพัฒนาแอปพลิเคชันของไทย ในการเสริมสร้างศักยภาพและความคิดสร้างสรรค์ของนักพัฒนาแอปฯ รุ่นใหม่ในระดับมหาวิทยาลัย

“เริ่มแรกเลย เนื่องจากว่าผมใช้มือถืออยู่ แต่ผมไม่ชอบนำมือถือใส่กระเป๋าเพราะมันเกะกะ ผมจะชอบวางคู่กับกระเป๋าเสื้อต่างค์ไว้ ที่นี้จะมีคนชอบมากมือถือเล่น จะเป็นเพื่อนหรือใครก็แล้วแต่ มาถึงก็หยิบมือถือมาพยายามจะกด จริงๆ ฟังก์ชันพื้นฐานของมือถือจะมีให้ใส่รหัส เวลาปลดล็อกเราต้องใส่รหัส ฟังก์ชันนี้ทำให้เขาไม่สามารถเข้าไปดูในมือถือเราได้ก็จริง แต่เราก็ไม่สามารถรู้ได้ว่าใครที่แอบมาเล่นมือถือของเรา ผมเลยออกแบบให้ว่า ถ้าใครที่มากดพาสเวิร์ดของเราผิด แล้วเราสามารถถ่ายรูปของเขาไว้ได้ ก็จะเป็นสิ่งที่ดีมาก” อธิวิวัฒน์ เหล่าถึงจุดเริ่มต้นของแอปฯ ดังกล่าว

ด้วยแรงบันดาลใจที่มาจากความต้องการด้านความปลอดภัยและความเป็นส่วนตัวนี้ ทำให้อธิวิวัฒน์ออกแบบแอปฯ ที่มีระบบการทำงานคล้ายคลึงกับการใส่รหัสผ่านของโทรศัพท์มือถือ โดยแอปฯ จะแสดงหน้าจอให้ผู้ใช้งานที่กดปลดล็อกสามารถกรอกพาสเวิร์ดเพื่อยืนยันตัวตน แต่ทันทีที่กรอกผิด ระบบกล่องหน้าก็จะจับภาพของผู้กดรหัสและส่งเข้าไปในอีเมลของเราในทันทีโดยที่ผู้กดไม่รู้ตัว ซึ่งเจ้าของโทรศัพท์สามารถเปิดดูภาพผู้ที่แอบมาดูข้อมูลในโทรศัพท์

Date : February 22, 2012

Media Title : E-Commerce Magazine

Page : No.40-41



ทั้งนี้ผู้ใช้งานสามารถตั้งโปรแกรมได้ว่า จะอนุญาตให้กดผิดได้กี่ครั้ง จึงถ่ายภาพดังกล่าว

“จริง ๆ แล้วการทำงานของกล้องจะเจียบหมดเลย แต่เรานำกล้องมือถือมาสองมันก็สามารถจับภาพเราได้ พวกเสียง เอฟเฟกต์ต่างๆ จะเป็นสิ่งที่ผู้พัฒนาใส่เข้าไปทั้งหมด เราเลยทำโปรแกรมที่สามารถแอบถ่ายเขา โดยที่คนถ่ายเขาจะไม่รู้ตัวว่าถูกถ่าย เวลากดผิดก็จะขึ้นว่าพาสเวิร์ดผิดธรรมดา แต่จริงๆ เราถ่ายรูปไปแล้ว แต่วิธีที่จะกระตุ้นให้มันทำงานก็คือ กดผิด ถ้าเราเป็นคนกดผิดเองก็จะมีรูปเราไปอยู่ในอีเมลของเราเอง” อธิวิวัฒน์ กล่าว

สำหรับขั้นตอนการทำงานนั้น ทันทีที่ผู้ใส่รหัสกรอกรหัสผิด และหน้าจอแจ้งผลดังกล่าว กล้องหน้าของโทรศัพท์มือถือก็จะถ่ายภาพของผู้ใส่รหัส และเข้าอีเมลเพื่อแนบไฟล์รูปและส่งออกทันที โดย อธิวิวัฒน์ กล่าวว่า โทรศัพท์มือถือส่วนใหญ่ของโนเกียเองก็มีกล้องหน้าอยู่แล้ว แต่ผู้ใช้งานแอปฯ เองก็ต้องเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตบนโทรศัพท์มือถือตลอดเวลา เพื่อให้แอปฯ สามารถส่งภาพได้ทันที นอกจากนี้ ตัวโทรศัพท์มือถือเองก็จำเป็นต้องทำงานบนระบบ Symbian 3 เพื่อรองรับแอปฯ ตัวนี้ได้ด้วย

“แอปฯ ตัวนี้ใช้เวลาพัฒนา 3 เดือน ตั้งแต่เริ่มต้นทีมของเรา ก็ประชุมกันว่า ได้รับโปรเจกต์นี้จากมหาวิทยาลัยมา ตอนแรกต่างคนก็ต่างออกไอเดีย จากนั้นก็มารองกันเองว่าไอเดียไหนน่าจะผ่าน แล้วจึงแยกย้ายกันไปทำไปนำเสนออื่นไปทางโนเกีย โชคดีที่เราได้เกือบทุกแอปฯ ทั้งหมด 11 แอปฯ ก็มาแบ่งกันว่า ใครรับผิดชอบตัวไหน ซึ่งแต่ละคนก็รับผิดชอบแอปฯ ที่ตนเป็นคนออกไอเดียขึ้นมา” อธิวิวัฒน์ กล่าวถึงขั้นตอนการทำงาน

อธิวิวัฒน์ เสริมว่า ในตอนแรกทางทีมงานต้องหา API ของตัวได้ โดยได้ใช้โปรแกรม QT เป็นภาษาพื้นฐานในการพัฒนาโปรแกรม

ซึ่งอุปสรรคสำคัญคือ ทีมงานแต่ละคนไม่เคยใช้ภาษานี้มาก่อน จึงต้องศึกษาข้อมูลเพิ่มเติมค่อนข้างมาก ประกอบกับการแบ่งเวลาระหว่างเรียน แต่แนวคิดของแอปฯ ดังกล่าวก็ได้รับการตอบรับค่อนข้างดีจากเพื่อนที่ร่วมพัฒนาด้วยกัน

“ผมยังไม่ได้ให้เพื่อนนอกกลุ่มทดสอบ ส่วนหนึ่งต้องยอมรับว่าเครื่องโนเกียที่คนปกติซื้อมาใช้ยังมีน้อย ต่อให้มีก็จะเป็นรุ่นเก่าที่โปรแกรมไม่รองรับ ขณะที่ผมเองก็ไม่สามารถเอาเครื่องทดสอบไปให้เขาใช้ได้ ผมเลยติดตามฟีดแบ็คจากเว็บฯ โนเกียแทน เพราะในเว็บฯ จะมีแท็บคอมเมนต์ให้แจ้งระบบขัดข้องหรือแสดงความคิดเห็น ซึ่งทุกคนที่ดาวน์โหลดไปเล่นก็โอเค แต่ยังไม่มีการใช้งานจริงจังมากนัก เป็นแนวเล่นเฮฮามากกว่า” อธิวิวัฒน์ กล่าว

สำหรับผู้สนใจแอปฯ ดังกล่าว สามารถดาวน์โหลดได้จาก Ovi Store โดยไม่มีค่าใช้จ่าย ซึ่ง อธิวิวัฒน์ มองประโยชน์จากแอปฯ ตัวนี้ทั้งในแง่ของการสร้างความบันเทิงในหมู่เพื่อน และในแง่การใช้งานของคนทั่วไป โดยสามารถช่วยเหลือเจ้าของมือถือในกรณีที่มือถือหาย เพราะผู้ที่ต้องการเก็บไปเป็นของตนจะต้องทำการปลดล็อกเครื่องเพื่อปิดมือถือ ทำให้โปรแกรมสามารถจับภาพคนที่นำมือถือไปได้ โดย อธิวิวัฒน์ มองว่า โครงการจะพัฒนาในส่วนของการจัดการไฟล์เพื่อให้แอปฯ ดังกล่าวมีความพร้อมที่จะต่อยอดในเชิงธุรกิจในอนาคต

“อยากเอาส่วนการจัดการไฟล์เข้ามาผสม อย่างเวลากดผิดแล้วถ้าเป็นกรณีที่เราเสียใจจริงๆ เราสามารถเอาไฟล์สำคัญออกมาได้ มันจะได้มีประโยชน์มากขึ้น โดยจัดการว่าจะเลือกแบ็คอัพไฟล์หรือลบไฟล์ทิ้ง ซึ่งเป็นอะไรที่สำคัญมากเพราะถ้าเราทำได้แค่ถ่ายรูปอย่างเดียว เราก็รู้ว่าใครเอามือถือเราไป แต่เราไม่รู้ว่าเขาจะเอาไฟล์เราไปทำอะไรหรือเปล่า แต่ถ้าเราจัดการไฟล์ได้ก็จะเป็นประโยชน์มาก แต่การจัดการไฟล์ในที่นี้ไม่ใช่แค่การลบทิ้ง เพราะคนบางคนเขาก็ไม่ได้แบ็คอัพมือถือทุกวัน เขาไม่อยากลบไฟล์ของเขา เราจึงควรมีฟังก์ชันหลายๆ อย่างให้เขาเลือกด้วย” อธิวิวัฒน์ กล่าวถึงการต่อยอดในอนาคต ■

