

Date : May 23, 2011

Media Title : Mix Magazine

Page : No.78,79

ณัฏฐ์พลด ศุภวงศ์

อินเตอร์แอลกีดีฟ สิลปะแห่งเทคโนโลยี



ถ้าพูดถึงเรื่องของอนาคต เราคงจะเห็นภาพจินตนาการที่ชัดเจนสุดจากในภาพยนต์ที่เราเคยดู มีเก็งโนโลย์ต่างๆ กีดูแล้วค้าสมัยมากๆ อย่างการพูดคุยสนทนากัน ก็พึ่งแค่อารมณ์ ก็จะมีจอกาแฟสุดฯ โพลขึ้นมา มีหน้าคนที่อยากรู้คุยกันโดยตรง ก็จะมีจอกาแฟสุดฯ โพลขึ้นมา มีหน้าคนที่อยากรู้คุยกันโดยตรง ก็จะมีจอกาแฟสุดฯ โพลขึ้นมา กีดูแล้วก็ไม่รู้ว่าจะเกิดขึ้นจริงเมื่อไหร่ แต่เมื่อเราได้พบอาจารย์ใจดี ณัฏฐ์พลด ศุภวงศ์ ผู้เชี่ยวชาญเรื่องเทคโนโลยีและสมัพสานหรือก็เรียกว่า อินเตอร์แอลกีดีฟ เรายังคงภูมิใจในความสามารถในการออกแบบต่างๆ ที่เขาได้สร้างขึ้นมา ให้เราได้ลองใช้จริงๆ นั่นเอง

"ก้าวอินเตอร์แอลกีดีฟความจริงมันกว้างมากเลย แม้ว่ามันคือสื่อที่มีปฏิสัมพันธ์กับผู้คน ให้มีอันดับเราเป็นเพื่อน ใจให้กัน ทุกอย่างมันเป็นปฏิสัมพันธ์ระหว่างคนกับคน ระหว่างคนกับชิ้นงาน หรือระหว่างคนกับสื่อ แค่ความเข้าใจอินเตอร์แอลกีดีฟมันคือการรวมการออกแบบมาประยุกต์ ทั้งชิ้นเครื่อง กล้องวงจรปิด ให้ออกมาเป็นชิ้นงานเป็นสื่อผสม ตัวอย่างเช่นเราเมื่อต้องดูหนัง แล้วเราสามารถถ่ายไป แล้วมีการทำร่อง ซึ่งสามารถเดินกับกองเห็นหนึ้นได้ สร้างให้ผู้ชมเรียนรู้ในกระบวนการประทักษิณนี้ได้เป็นอินเตอร์แอลกีดีฟ"

อาจารย์ใจดีเรียนจบปริญญาตรีคณะสถาปัตยกรรมศาสตร์ จากมหาวิทยาลัยเอนเบท ก่อนจะได้รับทุนจากมหาวิทยาลัยไปศึกษาต่อที่ Parsons the New School for Design ในคณะ Design Technology ที่เมืองนิวยอร์ก ปัจจุบันเป็นอาจารย์สอนอยู่ที่มหาวิทยาลัยเอนเบท และเป็นคนไทยเดียวไม่ใช่คนไทยที่เชี่ยวชาญทางด้านหางานอินเตอร์แอลกีดีฟ"

"ที่เมืองไทยก็เริ่มนิยมแล้วนะ อย่างตอนที่ผมเรียนขึ้นไม่มีการเรียนการสอนที่ซักเท่าไร แค่พยายามกลับมาที่เริ่มมีการเปิดเรียน อย่างการออกแบบนิทรรศการ ออกแบบงานทางจักรยานนี้เป็นงานที่ใช้ในการออกแบบหลายอย่าง"

งานของอาจารย์ใจดีมีหลากหลายทาง ทั้งที่เป็นศิลปะล้วนๆ และแบบคิจกรรมที่ไม่ใช่ศิลปะแน่นอน สร้างให้ผู้ชมงานเข้าใจตามงานที่ทาง เช่น งานของ TCDC (Thailand Creative & Design Center) ในการประยุกต์ให้เป็นสื่อผสมตามที่ตนเสิร์ฟที่ทางงานในแต่ละครั้ง

"จริงๆ ลิมิตมันไม่ได้อยู่แค่หน้าจอ มันไปได้ทุกอย่าง มันเป็นเรื่องของการเดินทางไปในห้องน้ำไฟปีกเอง แต่ว่ามันก็เป็นหนึ่งในอินเตอร์แอลกีดีฟ เรายังไม่ได้รู้เรื่องของภาษาออกแบบอย่างเดียว แต่เราต้องรู้เรื่องเทคโนโลยีแล้วมาประยุกต์ให้อย่างดี อย่างเช่นอีเลฟเว่นที่มีการเก็บประชุมแล้วมีเดิมพันดังนั้นก็ใช้"

ส่วนงานที่เขาอย่างจะนำเสนอและยกให้เป็นงานที่ดีที่สุด คืองานที่ชื่อว่า Thai and US Partnership งานนี้เหมือนเป็นการรวมรวมผลงานของคนในวงการออกแบบ ซึ่งผลงานที่เขาเอามาแสดงคือชิ้นงานที่ชื่อว่า Torch paint Digital Graffiti เพราะเป็นงานที่มีคนสนใจมากที่สุด

"作品คือวันเป็นคิจกรรมการพิธี ถ้าเป็นงานกราฟตี้จะหันตามกำแพง ปกติงานนี้จะมีให้กันเอาไฟฉายกันๆ ไม่ต้องมีเก็งโนโลย์ นิวเคลียร์ มากับบนกำแพง แล้วสามารถทำให้มันเป็นกำแพงเหมือนกันที่เราพับลงบนกำแพงได้ โดยที่มีเสียงและสีหลาๆ ด้านหน้ามาร่วม แต่ความจริงแล้วงานแบบนี้มันก็ไม่ได้ใหม่อะไร มีคนมากมายที่ทำ แต่เราสามารถพัฒนาและเพิ่มข้อร่างเฝ้าร่างตัวเอง รวมทั้งเทคโนโลยีปัจจุบันที่มากับบ้านเรามาทำให้มันถูกต้อง แล้วสามารถทำให้มันคิดถึงที่ไหนก็ได้ งานที่ดูคล้ายกันมากก็ง่ายให้อ่องสังเกตถูกว่าสร้างให้ผู้คนทำงานยากๆ มีกระไม่ถอยประสบผลสำเร็จเท่ากับงานที่คนตั้งแต่เด็กเข้าใจได้ง่าย"

มันเป็นดิจิตอลกราฟตี้ ถ้าเป็นงานกราฟตี้จะยื่นตามกำแพง ปกติงานนี้จะมีให้กันเอาไฟฉายกันๆ ไม่ต้องมีเก็งโนโลย์ นิวเคลียร์ มากับบนกำแพง แล้วสามารถทำให้มันเป็นกำแพงเหมือนกราฟตี้ที่เราพับลงบนกำแพงได้"

"หลักคณิตจะง่ายทำได้ยังไง เพราะเราไม่ได้คิดเชิงเชอร์ปไปที่ขอหรือว่าจะแค่เราใช้กล้องวงจรปิดที่คิดคำนวณเป็นค่าวัสดุภาพ แล้วก็ใช้คอมพิวเตอร์เป็นตัวประมวลผล สิ่งที่เห็นแล้วเราเก็บข้อมูลพิเศษที่เห็นเป็นโปรแกรมใส่กราฟิกลงไปซึ่งก็จะเอาไปทำที่กำแพงตรงไหนก็ได้"

ถึงแม้ว่าชิ้นนี้จะเป็นงานที่สร้างขึ้นให้กับเขา แต่หากหันมองมันในใหญ่ที่ป่าสนใจอิกมากมาย อย่างเช่น งานที่เขียนทรัพย์สินที่เป็นงานศิลป์ไฟฟ้าในใหญ่ที่ต้องบังคับไฟให้เปลี่ยนไปตามรูปแบบที่วางไว้ คันส่วนปีใหญ่จะขณะมองว่าเป็นเพียงแค่ศักดิ์สิทธิ์ แต่ถ้ามองให้ลึกกว่านั้น มันเป็นเรื่องที่ยากมากในข้อจำกัดมากมาย

"ตอนนี้หลาๆ ตอนอย่างให้อินเตอร์แอลกีดีฟอยู่ในงานของเข้า อย่างงานการออกแบบหรือนิทรรศการ สักวันหนึ่งผมคิดว่ามันอาจจะเป็นได้ในศิลปะที่ต้องบังคับไฟให้เปลี่ยนไปตามรูปแบบที่วางไว้ คันส่วนปีใหญ่จะขณะมองว่าเป็นศักดิ์สิทธิ์แล้วมันอยู่ที่ใจเดียวมากกว่า เพราะงานที่ผมทำแล้วได้รับการยอมรับ ไม่ได้มีเก็งโนโลย์ที่หุ่นจำเป็นงานที่ทำให้เดียวมากกว่า แต่เรื่องของเทคโนโลยีมันก็เหมือนเป็นควบคุมสองคน ถ้าเราไปเยี่ยมคิดมันมาก ก็จะทำให้ศิลปะมันคล้อยล่อง ตรงส่วนนี้ก็ต้องพยายามทำให้มันสมดุลกัน" ■

Assumption University
Public Relations Department

Date : May 23, 2011

Press Clipping

Media Title : Mix Magazine

Page : No.78,79

